מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- להבין את מבנה השאלה במשחק חידון קבוצות
- להכיר את חוקי המשחק - תורות, ניקוד וטיימר
- לתרגל כתיבת שאלת חידון תקינה

גרסה רגילה – כל הפריטים.

חלק א' – שאלות חידון לדוגמה

1. ג – חורף
2. ג – 7
3. ב – ירושלים
4. ב – ירוק
5. ב – 8

חלק ב' – נכון או לא נכון - חוקי המשחק

1. נכון – כך בנוי המשחק
2. לא נכון – התשובות מתערבבות על המסך גם אם במקור הנכונה ראשונה
3. נכון – יש אפשרות לשחקן או שחקנית אחת
4. לא נכון – אפשר לבחור בלי טיימר או טיימר של 20, 30 שניות או דקה
5. נכון – יש אפשרות להזין שמות קבוצות מופרדים בפסיק

חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

1. תשובה
2. שגויות
3. קבוצות
4. נקודות
5. מסך מלא

חלק ד' – התאימו מושג להסבר

- 1 – ב (הזמן שבו קבוצה מסוימת עונה)
- 2 – ד (שעון שסופר כמה זמן נשאר לתשובה)
- 3 – ה (מספר הנקודות שהקבוצה צוברת)
- 4 – ג (התשובה הצודקת לשאלה)
- 5 – א (קבוצת שחקנים שמשחקת יחד)

חלק ה' – סדרו את שלבי המשחק לפי הסדר הנכון

1. כותבים כותרת למשחק ושאלות עם תשובות
2. בוחרים כמה קבוצות ישחקו
3. בוחרים אם יש טיימר לכל שאלה
4. לוחצים על כפתור יצירה כדי להפעיל את המשחק
5. כל קבוצה עונה בתורה ומקבלת נקודות על תשובה נכונה

חלק ו' – כתבו שאלת חידון משלכם

1. יש לבדוק שהשאלה ברורה, שיש תשובה נכונה אחת מדויקת ושלוש תשובות שגויות הגיוניות

כרטיס יציאה – מה לחפש

- תשובה נכונה היא הצודקת, שגויה אינה נכונה
- כדי להגביל את זמן המענה ולהוסיף אתגר
- כל שאלה הגיונית עם תשובה אחת נכונה

טיפים להפעלה:

- אפשר להדגים את המשחק על המסך לפני תחילת העבודה העצמאית
- כדאי לחלק את התלמידים לקבוצות קטנות לתרגול כתיבת השאלות
- לתלמידים מתקשים אפשר לדלג על הסעיפים המסומנים כקשים יותר

דף תרגול: חידון קבוצות - איך בונים ומשחקים

דף התלמיד/ה רגיל

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

במשחק חידון קבוצות כל קבוצה עונה בתורה על שאלה עם כמה תשובות, ורק אחת מהן נכונה. דף זה מתרגל את מבנה השאלות וחוקי המשחק.

1 חלק א' – שאלות חידון לדוגמה

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. איזו עונה באה אחרי הסתיו?

א) אביב ב) קיץ ג) חורף ד) סתיו

2. כמה ימים יש בשבוע?

א) 5 ב) 6 ג) 7 ד) 8

3. מהי בירת ישראל?

א) תל אביב ב) ירושלים ג) חיפה ד) אילת

4. איזה צבע מתקבל מערבוב כחול וצהוב?

א) אדום ב) ירוק ג) סגול ד) כתום

5. כמה רגליים יש לעכביש?

א) 6 ב) 8 ג) 10 ד) 4

2 חלק ב' – נכון או לא נכון - חוקי המשחק

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	בכל שאלה יש רק תשובה נכונה אחת	☐	☐
2	המשחק תמיד מציג את התשובה הנכונה במקום הראשון במסך	☐	☐
3	אפשר לשחק במשחק גם עם קבוצה אחת בלבד	☐	☐
4	אי אפשר לקבוע טיימר לשאלה	☐	☐
5	אפשר לתת לקבוצות שמות משלהן	☐	☐

3 חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

השלימו את המילה החסרה.

1. בכל שורה כותבים קודם את השאלה ואז את ה _____

2. אחרי התשובה הנכונה כותבים את התשובות ה _____

3. אפשר לבחור כמה _____ ישחקו במשחק

4. הקבוצה שעונה נכון מקבלת _____

5. כדי לראות את השאלה בגדול לכל הכיתה לוחצים על _____

4 חלק ד' – התאימו מושג להסבר

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. תור	___	**א.** קבוצת שחקנים שמשחקת יחד
2. טיימר	___	**ב.** הזמן שבו קבוצה מסוימת עונה
3. ניקוד	___	**ג.** התשובה הצודקת לשאלה
4. תשובה נכונה	___	**ד.** שעון שסופר כמה זמן נשאר לתשובה
5. קבוצה	___	**ה.** מספר הנקודות שהקבוצה צוברת

5 חלק ה' – סדרו את שלבי המשחק לפי הסדר הנכון

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	בוחרים כמה קבוצות ישחקו
☐	כל קבוצה עונה בתורה ומקבלת נקודות על תשובה נכונה
☐	לוחצים על כפתור יצירה כדי להפעיל את המשחק
☐	בוחרים אם יש טיימר לכל שאלה
☐	כותבים כותרת למשחק ושאלות עם תשובות

6 חלק ו' – כתבו שאלת חידון משלכם

כתבו תשובה מלאה במשפטים שלמים.

1. כתבו שאלה אחת עם ארבע תשובות - תשובה נכונה אחת ושלוש שגויות. בחרו נושא שאתם אוהבים (חיות, ספורט, מספרים).

כרטיס יציאה

מה ההבדל בין תשובה נכונה לתשובה שגויה?

למה צריך טיימר במשחק חידון?

כתבו דוגמה אחת לשאלת חידון קצרה

איך הרגשתי בשיעור? ☹ 😐 🙂 😀