מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- להבין את מבנה השאלה במשחק חידון קבוצות
- להכיר את חוקי המשחק - תורות, ניקוד וטיימר
- לתרגל כתיבת שאלת חידון תקינה

גרסת חנ"מ – פחות פריטים, עד 3 אפשרויות בחירה, בנק מילים, גופן מוגדל ושורות כתיבה רחבות. מומלץ להקריא את ההוראות בקול ולעבוד חלק אחר חלק, בלי הגבלת זמן.

חלק א' – שאלות חידון לדוגמה

1. ג – חורף
2. ג – 7

חלק ב' – נכון או לא נכון - חוקי המשחק

1. נכון – כך בנוי המשחק
2. לא נכון – התשובות מתערבבות על המסך גם אם במקור הנכונה ראשונה

חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

1. תשובה
2. שגויות
3. קבוצות

חלק ד' – התאימו מושג להסבר

1. 1 – ג (הזמן שבו קבוצה מסוימת עונה)
2. 2 – א (שעון שסופר כמה זמן נשאר לתשובה)
3. 3 – ד (מספר הנקודות שהקבוצה צוברת)
4. 4 – ב (התשובה הצודקת לשאלה)

חלק ה' – סדרו את שלבי המשחק לפי הסדר הנכון

1. כותבים כותרת למשחק ושאלות עם תשובות
2. בוחרים כמה קבוצות ישחקו
3. בוחרים אם יש טיימר לכל שאלה
4. לוחצים על כפתור יצירה כדי להפעיל את המשחק

חלק ו' – כתבו שאלת חידון משלכם

1. יש לבדוק שהשאלה ברורה, שיש תשובה נכונה אחת מדויקת ושלוש תשובות שגויות הגיוניות

כרטיס יציאה – מה לחפש

- תשובה נכונה היא הצודקת, שגויה אינה נכונה
- כדי להגביל את זמן המענה ולהוסיף אתגר
- כל שאלה הגיונית עם תשובה אחת נכונה

טיפים להפעלה:

- אפשר להדגים את המשחק על המסך לפני תחילת העבודה העצמאית
- כדאי לחלק את התלמידים לקבוצות קטנות לתרגול כתיבת השאלות
- לתלמידים מתקשים אפשר לדלג על הסעיפים המסומנים כקשים יותר

דף תרגול: חידון קבוצות – איך בונים ומשחקים

דף התלמיד/ה חנ"מ

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

במשחק חידון קבוצות כל קבוצה עונה בתורה על שאלה עם כמה תשובות, ורק אחת מהן נכונה. דף זה מתרגל את מבנה השאלות וחוקי המשחק.

בנק מילים: תשובה | קבוצות | שגויות

1 חלק א' – שאלות חידון לדוגמה

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. איזו עונה באה אחרי הסתיו?

א) אביב ב) קיץ ג) חורף

2. כמה ימים יש בשבוע?

א) 5 ב) 6 ג) 7

2 חלק ב' – נכון או לא נכון – חוקי המשחק

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	בכל שאלה יש רק תשובה נכונה אחת	☐	☐
2	המשחק תמיד מציג את התשובה הנכונה במקום הראשון במסך	☐	☐

3 חלק ג' – השלימו את המילה החסרה

השלימו את המילה החסרה.

1. בכל שורה כותבים קודם את השאלה ואז את ה_____

2. אחרי התשובה הנכונה כותבים את התשובות ה_____

3. אפשר לבחור כמה _____ ישחקו במשחק

4 חלק ד' – התאימו מושג להסבר

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. תור	___	**א.** שעון שסופר כמה זמן נשאר לתשובה
2. טיימר	___	**ב.** התשובה הצודקת לשאלה
3. ניקוד	___	**ג.** הזמן שבו קבוצה מסוימת עונה
4. תשובה נכונה	___	**ד.** מספר הנקודות שהקבוצה צוברת

5 חלק ה' – סדרו את שלבי המשחק לפי הסדר הנכון

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	לוחצים על כפתור יצירה כדי להפעיל את המשחק
☐	בוחרים אם יש טיימר לכל שאלה
☐	בוחרים כמה קבוצות ישחקו
☐	כותבים כותרת למשחק ושאלות עם תשובות

6 חלק ו' – כתבו שאלת חידון משלכם

כתבו תשובה מלאה במשפטים שלמים.

1. כתבו שאלה אחת עם ארבע תשובות - תשובה נכונה אחת ושלוש שגויות. בחרו נושא שאתם אוהבים (חיות, ספורט, מספרים).

כרטיס יציאה

מה ההבדל בין תשובה נכונה לתשובה שגויה?

למה צריך טיימר במשחק חידון?

איך הרגשתי בשיעור? ☹ 😐 🙂 😀